

たはら おにごっこ 移動教室



日 時 令和 5 年 9 月 30 日 (土) 19:30～21:00 (受付 19:10～)

場 所 田原市総合体育館

募集定員 60 名程度 (先着順)

参加資格 衣笠小学校の 3 年生～6 年生

申込期限 令和 5 年 9 月 25 日 (月) まで

申込方法 スポーツ課へ持参、電話、FAX、メール、Web (右の QR コードから)

持 ち 物 体育館シューズ、タオル、飲み物

問 合 せ 田原市 スポーツ課

《TEL》0531-23-3531 《FAX》0531-22-3811

《メール》sports@city.tahara.aichi.jp

《住 所》〒441-3492 田原市田原町南番場 30 番地 1



注意事項

- ・ 本教室中の怪我や事故については現場の応急処置以外の責任、盗難等についての責任は負いかねます。
- ・ 本教室において申込みの際に得た個人情報は、本体験会を実施する目的以外には使用いたしません。
- ・ 本教室の様子を HP やチラシに使用する場合があることをご了承ください。

【たはらおにごっこ移動教室・参加申込書】

代表	ふりがな 氏 名	小学校名	学年	住 所 (保護者と同じ場合は記入不要)
◎		衣笠小学校	年生	田原市
		衣笠小学校	年生	田原市
		衣笠小学校	年生	田原市

ふりがな 保護者氏名	緊急連絡先 (携帯電話)	住 所
	— —	田原市

たはら鬼ごっこ 基本ルール

・時間内に相手チームの**お宝(トレジャー)**を多く
ゲットしたチームが勝ちです。

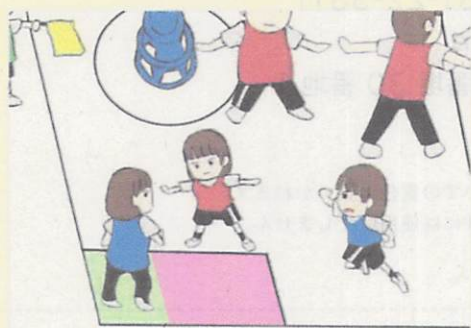
・1チームの人数は7人で、試合時間は5分×2
セット(ハーフタイム2分間)です。



お宝(トレジャー)ゲット

・敵陣地の**スタートエリア(ピンク色+緑色のエリア)**
に入ると、敵チームはタッチすることはできません。

・コートを囲うラインから両足が外に出なければ、
そのままプレイ続行となります。



・自陣地の**スタートエリア(ピンク色+緑色のエリア)**から
スタートします。

※【例】赤色チームの場合、イラストの**赤色のエリア**が
自陣地、**青色のエリア**が敵陣地です。

・審判の合図でゲームスタート。センターラインを越えて
敵陣地に入り、**お宝**をゲットしに行きます。

・プレイ中に転んだり敵陣地で相手チームから両手で
タッチされたら、すみやかにサイドラインの近いところから
コートの外に出て、自陣地の**リスタートエリア(緑色の
エリア)**に戻り、再び**お宝**をゲットしに行くことができます。

・どちらかのチームが**お宝**をゲットしたら、全員自陣地の
スタートエリア(ピンク色+緑色のエリア)に戻り、審判
の合図で再び**お宝**をゲットしに行きます。

・両手タッチすることができるのは自陣地のみ。
敵陣地ではできません。

・**お宝(トレジャー)**をゲットする時、お宝台を倒したり**お宝**
を落としたりした場合、得点は入りません。

・スライディングやダイビングキャッチでの**お宝**のゲットは
得点になりません。危険なため違反行為です。

・**お宝**をゲットしたら、**お宝**を高くあげて審判に知らせま
しょう。

・敵陣地のTサークル(お宝台を囲うサークル、トレジャー
(Treasure)サークル)に片足が入っていれば、敵チーム
はタッチすることはできません。



守備

・自陣地に入ってきた相手チームは、両手タッチで
リスタートエリア(緑色のエリア)に戻すことができ
ます。

・タッチする時は、必ず両手でタッチしましょう。

・タッチは顔面以外の場所にしましょう。押したり、
叩いたり、危険な行為はしてはいけません。



・自陣地のTサークル(お宝台を囲うサークル、トレ
ジャー(Treasure)サークル)の中に自チームは入るこ
とはできません。サークルに入らないようにして、**お宝**
(トレジャー)を守りましょう。

・自陣地のサークルの中で相手チームの妨害行為をし
た場合、相手チームに1点入ります。

